



缔约国会议

Distr.: General
10 May 2001
Chinese
Original: English

第十一次会议

2001 年 5 月 14 日至 18 日，纽约

关于向大陆架界限委员会提交划界案时限问题的立场文件

澳大利亚、斐济、马绍尔群岛、密克罗尼西亚联邦、瑙鲁、新西兰、巴布亚新几内亚、萨摩亚、所罗门群岛、汤加和瓦努阿图提交

1. 太平洋岛屿论坛国家对海洋空间和海洋环境中自然资源的重要性有着共同的想法。在 1982 年缔结《联合国海洋法公约》时，太平洋岛屿论坛国家很快表示支持《公约》，认为《公约》对它们今后的福祉具有根本重要性。对新的海洋制度将为太平洋岛屿论坛国家创造新的机会抱有希望并不是没有根据的。没有任何区域象南太平洋这样需要依靠海洋环境。这个区域的小岛屿国家的运输、经济发展（例如捕捞金枪鱼）、食物和生计都依靠、并将继续依靠海洋。
2. 如果将大陆架界限扩展到 200 海里以外，太平洋深海海床及其下已知的丰富非生物海洋资源可使太平洋岛屿论坛国家有机会获得进一步的经济独立。《公约》提供了一个框架使发达国家和发展中国家都能获益于海洋资源。已故的阿维德·帕尔多说过，应将深海海底财富定为人类的共同继承财产，他还说，任何国家都不应因缺乏财政和技术资源而不能享有海洋提供的惠益。国际社会和《公约》本身都清楚地认识到，各国拥有的充分利用《公约》所规定的各种权利和责任及机会所需的资源多寡不匀。《公约》中载有关于技术转让的非常重要的规定，以使发展中国家和能力有限的国家能够履行它们根据《公约》承担的义务。
3. 沿海国对大陆架享有固有权利。从基线量起 200 海里以外，沿海国即需划定任何扩展大陆架的界限。相当一段时间以来，太平洋岛屿论坛国家感到关切的是，它们无法满足执行《公约》附件二规定的技术要求，这可能损害它们确定 200 海里以外的扩展大陆架界限的机会。这些国家可能难以或不可能在 10 年的期限内提交哪怕是部分划界案（以便使它们能够在适当时继续按《公约》规定提交全面的划界案）。为向大陆架界限委员会提交划界案而需进行的科学和技术支助工作是极其复杂的，超过了大多数小岛屿国家的能力。以下事实使这个问题更加严重：

在许多情况下，包括领海、群岛海域和专属经济区在内的国家管辖区尚未准确划定。此外，确定某些大陆架地区的界限可能涉及一些十分复杂的科学和技术问题，无论有关国家的财政资源如何，都无法在 10 年期间解决这些问题。第十次缔约国会议的报告说：

“会议大致上同意遵守 10 年时限方面有困难的看法。它决定在其第十一次会议的议程内列入题为‘有关《联合国海洋法公约》附件二第四条的问题’的项目，并请秘书处编写一份背景文件。”（SPLOS/60，第 62 段）

4. 太平洋岛屿论坛国家高兴地注意到这一事项已列入第十一次缔约国会议议程。在进一步审议这一事项时，太平洋岛屿论坛国家请缔约国注意《公约》至 1994 年 11 月才生效。此外，根据附件二的规定，应在《公约》生效之日 18 个月后，即于 1996 年 7 月，选举大陆架界限委员会的成员。缔约国都应记得，选举成员一事推迟，直至 1997 年 6 月在《公约》生效三年后才举行委员会第一次会议。委员会直至 1999 年 5 月才通过其科学和技术准则。

5. 在《公约》设想的时限内使委员会全面运作方面遇到的问题严重地影响了各国按《公约》第 76 条和附件二的要求着手准备提交划界主张的能力。这尤其影响到为表示支持《公约》而及早批准《公约》的那些国家，对于这些国家附件二规定的 10 年期限于 2004 年到期。

6. 委员会通过的准则突出了解释和应用《公约》第 76 条所涉问题的复杂性。编写划界案需要考虑到许多技术问题，诸如查明基点、大陆坡脚、沉积物厚度以及 2 500 米的等深线等。这就需要对测深、地质和地球物理数据进行分析，并需要采用大地测量方法。这些要求对所有国家都是不容易达到的，更不要说能力有限的国家。

7. 应回顾，附件二所规定的 10 年期限的目的是确保及时解决国家管辖下地区同国家管辖外深海海床（“区域”）之间界线的问题，以便能按照《公约》进行管理活动。在 1982 年，似乎很快就要开始深海海底采矿活动。然而，到 2001 时已很清楚，看来要到将来某个时候才可能进行海底采矿。确定“区域”界线的实际需要已不再那么紧迫。

8. 太平洋岛屿论坛国家坚决促请：

（a）缔约国同意延长附件二规定的 10 年期限。通过缔约国会议作出一项决定或对附件二的解释达成一项谅解来商定此种延期；

（b）这样一项谅解应包括一项协定，规定在委员会准则通过之日前不开始计算任何缔约国的 10 年期限，无论其批准或加入《公约》的日期为何；

（c）在缔约国由于技术原因（包括缺乏技术能力）确实无法遵守时限的情况下，把提交划界案的时间进一步延长至 10 年之后。